BRAH ブラフ

超神伝

User's Manual

BRAH

ご挨拶

この度はタクティカル・コンバット・シミュレーション・RPG
BRAH をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
ゲームを開始する前にこのマニュアルをお読みください。

MANUAL CONTENTS

ストーリー(プロローグ)	2
スタートアップ	4
製品の内容	4
必要なハードウェア	4
インストール	4
ゲームの起動	5
ゲームの終了	6
基本操作	7
ゲームの基本操作	7
ゲームの概要	8
基本画面	8
人に話しかける	8
探索する	8
フォーメーション(編成)ウィンドウでのコマンド	9
ショップのメニューコマンド	14
戦闘のメニューコマンド	16
行動選択の流れ	17
戦闘不能状態とゲームオーバー	17
戦闘中にステータスを見る	18
アイテム一覧	19
特殊技能一覧	21
プレイヤーキャラクター紹介	22
オペレーション・マニュアル	25
トラブル・シューティング	26

1. ストーリー(プロローグ)

神(カミ)ノ言挙(コトアゲ)セヌ國(クニ)

人心(ジンシン)ノ乱(ミダ)レ止(トド)マルヲ知(シ)ラヌ時(トキ)

悠久(ユウキュウ)ノ時(トキ)ヲ隔(ヘダ)テ古(イニシエ)ノ御霊(ミタマ)蘇(ヨミガエ)リ

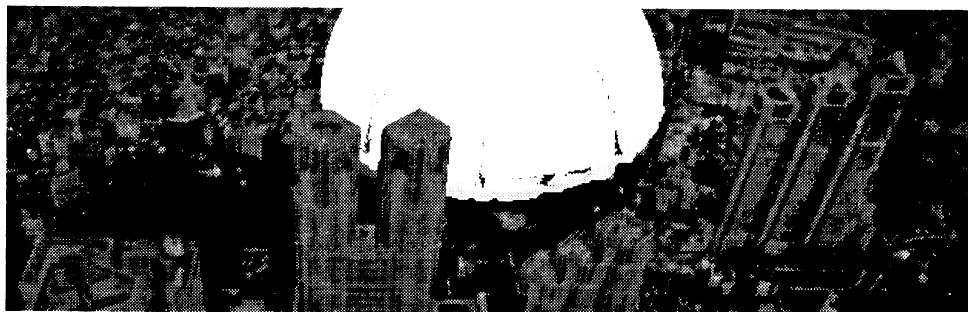
修羅(シュラ)ノ神(カミ)ヲ呼(ヨ)ビ醒(サ)マサム

ソノ者(モノ)

浄(キヨ)メノ火(ヒ)ヲモチ彼(カ)ノ地(チ)ヲ治(オサ)メム

神の鉄槌(いかり)か人類(ひと)の戦禍(あやまち)か、それは神のみぞ知るところである。
しかし、慈愛に満ちたの神の存在を信ずるものは、
もはや誰一人としていない。
・・・・・。

21世紀を迎え、地球規模の自由経済市場はこれ以上望めないほどの発展を遂げた。
人々は、職にさえ就いていれば日々の生活に困ることはなくなり、
国民総背番号制の導入による強力な社会福祉政策は、高齢化社会の難問を
見事にクリアしただけでなく、失業・貧困といった言葉さえを死語にしてしまった。
しかし、この繁栄を貪り続けるだけの社会は同時に人々から向上心を奪っていった。
20xx年、新都心・新宿が一瞬にして炎に包まれ、無数の尊い命が失われた。

その有様はまさに神の怒りの雷(いかずち)が落とされたかのようであった。

東京は一夜にしてその様相をガラリと変えた。

瓦礫の山から生まれたのか、街を徘徊する不気味な化け物たち。
それらが見境無く人間を襲う、その様子は、あたかも釜の口が開き、
この世の地獄が出現したかのようであった。
切望した救いの手は何時になっても届かず、ついに人々は自らを守る為立ち上がった。
人々の生存を賭けた熾烈な戦いがここに始まった。
そして、周章と狼狽の中で人々の間に広がる『ブラフ』の伝説とは・・・。

2. スタートアップ

◆製品の内容

製品の内容につきましては、以下の手順にてご確認ください。

1.ディスクAをフロッピーディスクドライブにセットします。
　(以下、ディスクAをセットしたドライブをCドライブとします。)
2.キーボードから次のコマンドを入力します。
　C:README
　入力が終ったら、リターンキーを押下します。
　製品の内容が画面に表示されますので、パッケージの内容をご確認ください。

◆必要なハードウェア

本体	NEC PC-98シリーズ
CPU	i80386以上
メモリ	コンベンショナルメモリ(実行時480KB以上)
	XMSメモリ(2MB以上)
DOS	MS-DOS 3.xx,5.xx,6.x
その他	ハードディスク、バスマウス

◆インストール

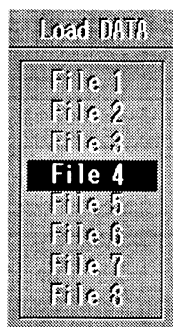
1.本体の電源が入り、MS-DOSのプロンプトが表示されている状態(Windowsが起動している場合はWindowsを終了させてください。)でディスクAをフロッピーディスクドライブにセットします。
2.キーボードから次のコマンドを入力します。(以下、ディスクAをセットしたドライブをCドライブ、インストールするハードディスクのドライブをBドライブとします。)
　C:INSTALL B:
　入力が終ったら、リターンキーを押下します。
3.画面に表示されるメッセージに従ってディスクの差し替えを行ないます。

　※ご注意!※
BRAH はハードディスク専用のゲームです。フロッピーディスクから起動することはできません。

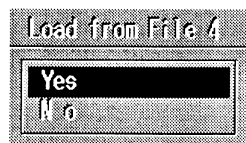
◆ゲームの起動

1.インストールが正常に終了した後、キーボードから次のコマンドを入力します。
B:¥BRH¥BRAH
入力が終ったら、リターンキーを押下します。
(B:¥BRHにパスが通っている場合、'BRAH'と入力しリターンキーを押下するだけで起動します。)
セーブされたデータがない場合は、オープニングの後、ゲームが始まります。
ある場合は、次のようなメニューウィンドウ(図A)がオープンします。

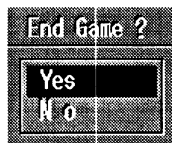
図A

2.以前にセーブしたステータスでゲームを始めたい場合、LOAD DATAを選択します。
ファイル選択ウィンドウ(図B)がオープンします。

図B

3.ファイルを左クリックで選択します。
4.確認ダイアログウィンドウ(図C)がオープンします。

図C

5.決定の場合はYesを、メニューウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

◆ゲームの終了

ゲームを終了しMS-DOSに戻るには、２つの方法があります。
その1.フォーメーションウィンドウのメニュー選択時に右クリックします。
その2.初期メニューウィンドウ(図A)がオープンしている時に右クリックします。
確認ダイアログウィンドウ(図D)がオープンしますので、終了する場合はYesを、終了しない場合はNoをクリックしてください。

図D

3. 基本操作

◆ゲームの基本操作

BRAH ではすべての操作をマウスで行ないます。
マウスのクリックは基本的には次のように機能を割り当てられています。

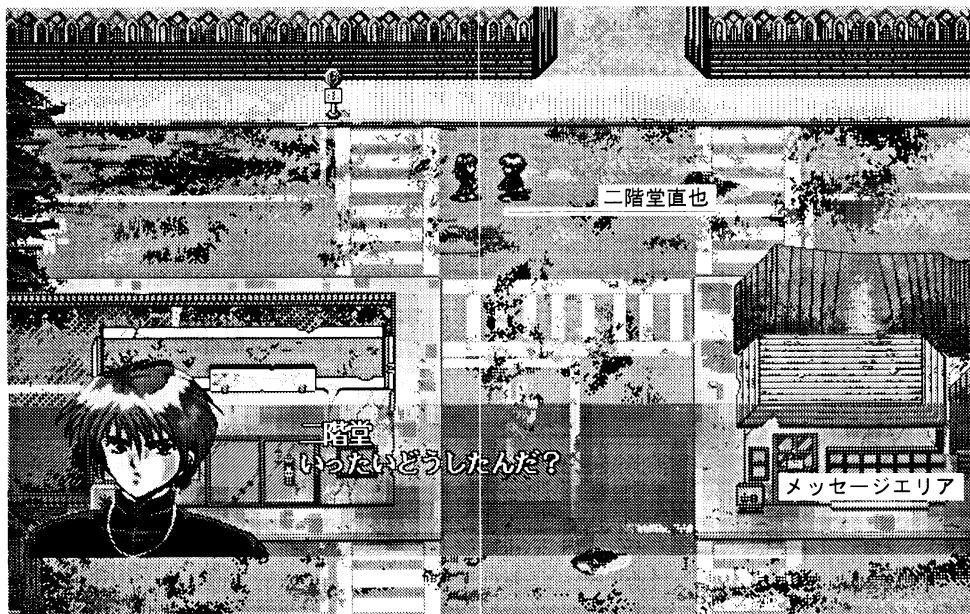
■左クリック
メニュー選択を決定する
メッセージを先に進める
メンバーやアイテムを選択(あるいはすでに選択されている状態をキャンセル)する
人に話しかける
あたりを探索する

■右クリック
メニュー選択をキャンセルする
(戦闘中の行動メンバー選択時に)ステータスを見る
(フォーメーションウィンドウがオープンしている時に)ゲーム終了確認ダイアログウィンドウをオープンする

■マウスカーソル(マップ上ではマップカーソル)の移動
プレイヤーキャラクターが移動する

4. ゲームの概要

◆基本画面

プレイヤーは、基本画面(図E)中の主人公・二階堂直也として行動し、ゲームを進めます。

図E

二階堂が画面の端に移動し、その先に道が続いている場合は次のフィールドマップが表示されます。そこに敵が待ちかまえているケースもあります。もちろんそういった場合、戦闘が始まります。

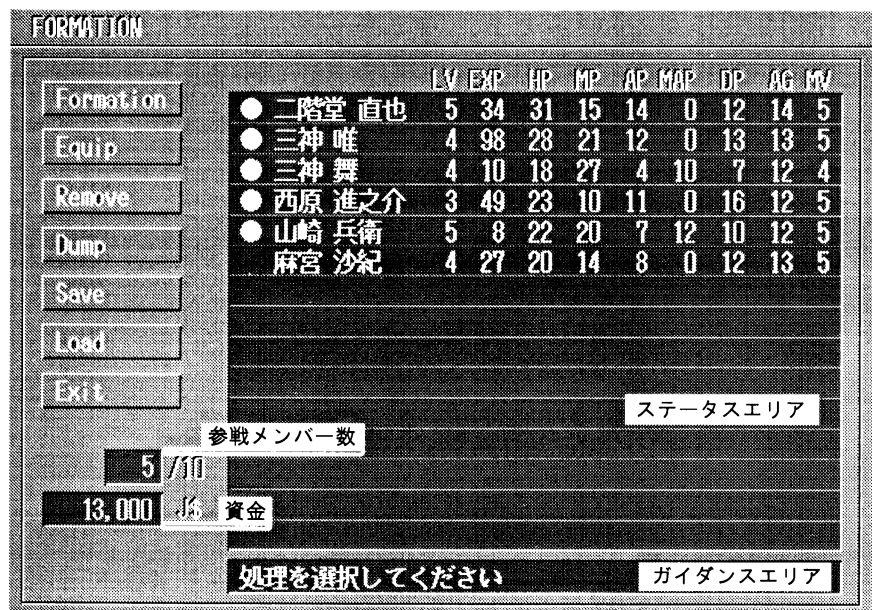
◆人に話しかける

相手にぶつかって(カウンター、テーブルなどの障害物越しの場合もあります。)左クリックすると、話しかけることができます。

◆探索する

人にぶつからずに左クリックすると、あたりを探索することができます。
場所によっては、各種のアイテムや現金を拾うことができます。それらは倉庫にストックされます。

◆フォーメーション(編成)ウィンドウのコマンド

喫茶店(ストーリー進行過程で編成できる場所は変化します。)に入り、マスターに話しかけるとフォーメーションウィンドウ(図F)がオープンします。

図F

ここでは、次のコマンドを選択できます。

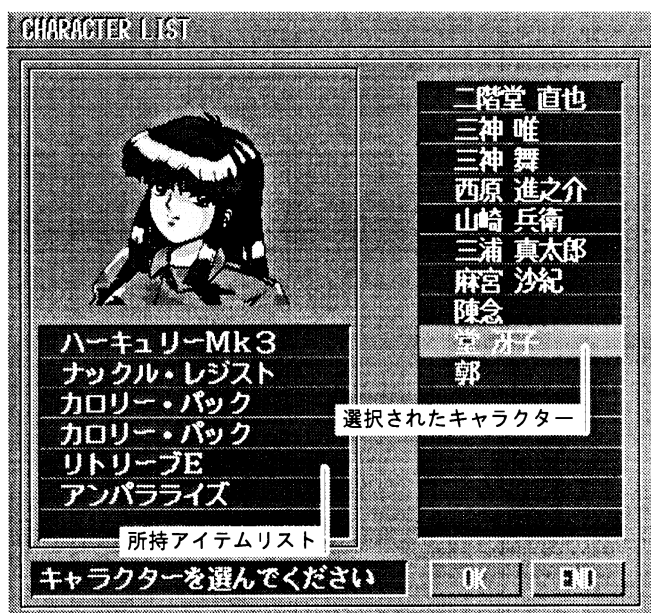
■Formation

戦闘に参加するメンバーを選択します。参戦メンバーは最大で10人です。
ただし、二階堂を参戦メンバーからはずすことはできません。

1. ステータスエリア中のキャラクターのステータスラインを左クリックします。
2. そのキャラクターが非参戦メンバーであった場合は、参戦メンバーに加えられます。
   そのキャラクターが参戦メンバーであった場合は、参戦メンバーからはずされます。

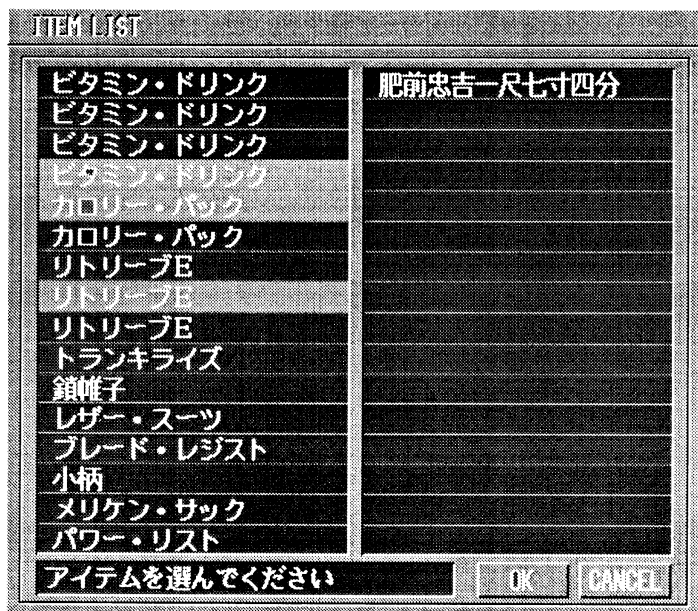
■Equip

倉庫にあるアイテムをキャラクターに持たせます。

1.キャラクターリストウィンドウ(図G)がオープンします。

図G

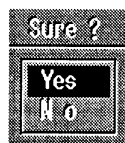
2.キャラクターリストを左クリックして、アイテムを持たせるキャラクターを選択します。

3.そのキャラクターで決定の場合はOKを、フォーメーションウィンドウに戻る場合はENDを左クリックします。

4.OKを左クリックした場合は、倉庫のアイテムリストウィンドウ(図H)がオープンします。

図H

5.アイテムリストを左クリックし、持たせるアイテムを選択します。
アイテムは一度に複数選択できます。
選択されたアイテムリストをもう一度左クリックすると、選択は解除されます。

6.その選択でよければOKを、キャラクターリストウィンドウに戻る場合はCANCELをクリックします。

7.OKの場合、確認ダイアログウィンドウ(図I)がオープンします。

図I

8.決定の場合はYesを、アイテムリストウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

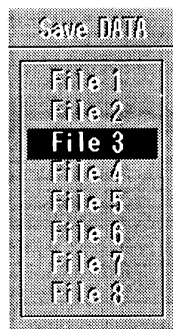
■Remove

各自の所持するアイテムをはずし、倉庫に入れます。
但し、少なくとも一個の武器を持たなければなりません。
1.キャラクターリストウィンドウ(図G)がオープンします。
2.キャラクターリストを左クリックして、アイテムを倉庫に入れるキャラクターを選択します。
3.キャラクターの所持アイテムリストを左クリックし、アイテムを選択します。
アイテムは一度に複数選択できます。
選択されたアイテムをもう一度左クリックすると、選択は解除されます。
4.その選択でよければOKを、キャラクターを変更する場合は変更したいキャラクターリストを、フォーメーションウィンドウに戻る場合はENDをクリックします。
5.OKの場合、確認ダイアログウィンドウ(図I)がオープンします。
6.決定の場合はYesを、キャラクターリストウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

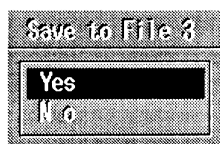
■Dump

倉庫にあるアイテムを捨てます。
1.倉庫のアイテムリストウィンドウ(図H)がオープンします。
2.捨てるアイテムリストを左クリックして、選択します。
アイテムは一度に複数選択できます。
選択されたアイテムをもう一度左クリックすると、選択は解除されます。
3.その選択でよければOKを、フォーメーションウィンドウに戻る場合はCANCELをクリックします。
4.OKの場合、確認ダイアログウィンドウ(図I)がオープンします。
5.決定の場合はYesを、アイテムリストウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

■Save

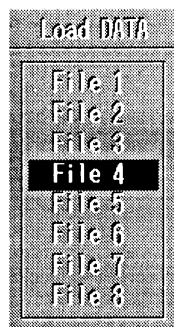
ステータスをファイルにセーブします。
1.ファイル選択ウィンドウ(図J)がオープンします。

図J

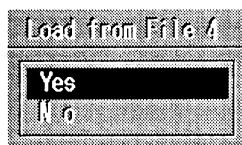
2.セーブしたいステータスファイルを左クリックして選択します。

3.確認ダイアログウィンドウ(図K)がオープンします。

図K

4.決定の場合はYesを、ファイル選択ウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

■Load

セーブしたステータスファイルをロードします。
ロードした後は、セーブを行なったフォーメーションウィンドウが表示されます。
1.ファイル選択ウィンドウ(図L)がオープンします。

図L

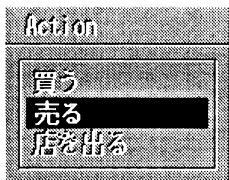
2.ロードしたいステータスファイルを左クリックして選択します。
3.確認ダイアログウィンドウ(図M)がオープンします。

図M

4.決定の場合はYesを、ファイル選択ウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

■Exit

フォーメーションウィンドウをクローズし、マップに戻ります。

◆ショップのメニューコマンド

町には武道具店や薬局があり、必要なアイテムを購入することができます。
店に入り、店の主人に話しかけるとアクション選択ウィンドウ(図N)がオープンします。

図N

■買う

アイテムを購入します。

1.キャラクターリストウィンドウ(図G)がオープンします。
2.キャラクターリストを左クリックして、アイテムを購入するキャラクターを選択します。
3.そのキャラクターで決定の場合はOKを、アクション選択ウィンドウに戻る場合はENDを左クリックします。
4.OKを左クリックした場合は、ショップのアイテムリストウィンドウ(図O)がオープンします。

図O

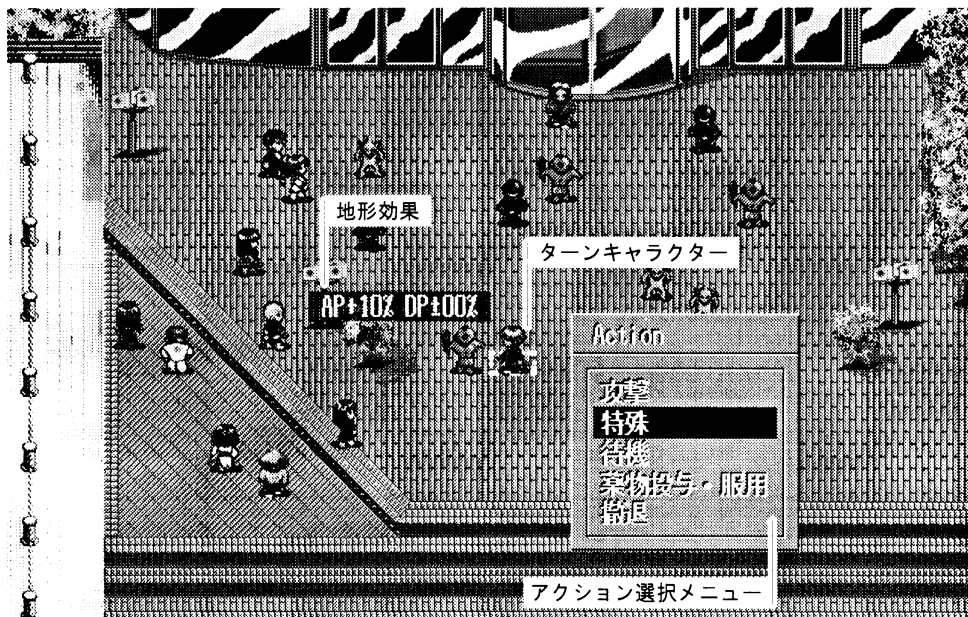
5.アイテムリストを左クリックして、選択します。
アイテムは一度に複数選択できます。
選択されたアイテムをもう一度左クリックすると、選択は解除されます。
6.その選択でよければOKを、キャラクターリストウィンドウに戻る場合はCANCELをクリックします。
7.OKの場合、確認ダイアログウィンドウ(図I)がオープンします。
8.決定の場合はYesを、アイテムリストウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

■売る
キャラクターの所持するアイテムを売却します。
売値は買値(価格)の半額です。
1.キャラクターリストウィンドウ(図G)がオープンします。
2.キャラクターリストを左クリックして、キャラクターを選択します。
3.キャラクターの所持アイテムリストを左クリックし、売るアイテムを選択します。
アイテムは一度に複数選択できます。
選択されたアイテムをもう一度左クリックすると、選択は解除されます。
4.その選択でよければOKを、キャラクターを変更する場合は変更したいキャラクターリストを、やめる場合はENDをクリックします。
5.OKの場合、確認ダイアログウィンドウ(図I)がオープンします。
6.決定の場合はYesを、キャラクターリストウィンドウに戻る場合はNoを左クリックします。

■店を出る
ショップでの用事を終わらせ、店を出ます。

◆戦闘のメニューコマンド

戦闘に入ると、まず状況に応じて作戦指令が出されます。しかし、作戦指令は常に具体的なものとは限りません。戦闘直前のキャラクターの会話には注意してください。
敵をすべて倒せば戦闘は終了しますが、作戦を遂行できた場合、まだ敵が残っていても戦闘は終了します。

１フェーズにつき各キャラクターは１行動できます。（図Ｐ）

図Ｐ

■攻撃
　攻撃可能範囲に敵がいる場合、所持している武器アイテムを使用して敵を攻撃します。

■特殊（特殊技を持たないキャラクターでは表示されません。）
　特殊技能の射程範囲にターゲットがいる場合、特殊技能に応じた所要MPを消費して特殊技を使います。
　貴重なMPを消費して使う攻撃なので、相手の耐性を考慮して有効な攻撃を選択すれば、より効率良くダメージを与えることができます。

■待機
　何も行動せず、その場で待機します。

■薬物投与・服用
　所持している薬物アイテムを他味方キャラクターに投与、あるいは服用します。なお、薬物アイテムには各々投与可能な射程範囲があります。

■撤退（戦闘によってはない場合もあります。）
　戦闘を中断し、撤退します。

◆戦闘の行動選択の流れ

1.行動させるキャラクターにマップカーソルを合わせ、左クリックして決定します。
2.そのキャラクターの移動可能範囲が反転表示されます。
　移動する地点にマップカーソルを合わせ左クリックして移動させます。
3.Action選択メニュー(図P)がオープンします。
4.メニューにカーソルを合わせ左クリックしてアクションを決定します。
5.アクションが攻撃、特殊、薬物投与·服用の場合、使用する武器、魔法もしくは薬物を選択します。
6.アクションにターゲットがある場合、射程範囲が点滅表示されます。
7.ターゲットにマップカーソルを合わせ左クリックして決定します。
8.ターゲットに対し、選択されたアクションが実行されます。

◆戦闘不能状態とゲームオーバー

戦闘によりキャラクターのHPが0になると、そのキャラクターは戦闘不能となり、戦線から離脱します。そのキャラクターは参戦メンバーからも外れますので、次の戦闘の前に再編成が必要となります。

しかしながら、二階堂のHPが0になるとパーティの戦闘が不能となり、ゲームオーバーになります。

◆戦闘中にステータスを見る

行動キャラクターの選択中、任意のキャラクターにマップカーソルを合わせ右クリックすると、そのキャラクターのステータスウィンドウ(図Q)がオープンします。
ウィンドウは右クリックもしくは左クリックでクローズします。

図Q

LEVEL	現在のレベル		
HP	現在の体力／MAXの体力	MP	現在の気力／MAXの気力
EXP	現在の経験値	MAP	魔法攻撃力
AP	物理攻撃力	DP	防御力
AG	素早さ	MV	移動量
念	対念術耐性	呪	対呪詛耐性
式	対式神耐性		
火	対火属性魔法耐性	水	対水属性魔法耐性
風	対風属性魔法耐性	地	対地属性魔法耐性

異常状態の発生

敵の念術、呪詛等によりAP・DP・AGの状態が異常になっている場合、その旨表示されます。

◆アイテム一覧

■武器アイテム

アイテム名	攻撃力	効果
備前長船二尺八分	+8	—
肥前忠吉一尺七寸四分	+12	射程1の敵4体にダメージ
ニンジャ・ブレード	+10	射程2の敵1体にダメージ
ムラマサ・ブレード	?	射程2の敵1体にダメージ
美濃兼房二尺二寸七分	+15	—
備前正恒二尺二寸八分	+20	—
備前信房二尺五寸一分半	?	射程2の敵5体にダメージ
陸奥宗次二尺四寸二分半	?	射程2の敵1体にダメージ
水鴎の同田貫二尺五寸	?	射程2の敵5体にダメージ
カッター・ナイフ	+5	—
サバイバル・ナイフ	+10	—
ハンディ・ピラニアン	?	—
小柄	+8	射程2の敵1体にダメージ
鋼手裏剣	+12	射程2の敵1体にダメージ
鋼削出手裏剣	?	射程3の敵1体にダメージ
鋼鍛造手裏剣	?	射程3の敵1体にダメージ
桧のトンファ	+10	射程1の敵4体にダメージ
楢のトンファ	+20	射程2の敵1体にダメージ
樫のトンファ	?	射程2の敵5体にダメージ
メリケン・サック	+8	—
アイアン・サック	+15	—
カーボナイト・サック	?	—
チタニウム・サック	?	射程1の敵4体にダメージ
パワー・リスト	+8	—
レザー・リスト	+13	射程1の敵4体にダメージ
Gファイバー・リスト	?	射程1の敵4体にダメージ
スチール・ヨーヨー	+10	—
セラミック・ヨーヨー	+24	射程3の敵1体にダメージ
サイコミュ・ヨーヨー	?	射程2の敵5体にダメージ
ポセイドン改	+10	射程2の敵5体にダメージ
ハーキュリーMｋ３	+20	射程3の敵5体にダメージ
ブラッディ・ハウンド	?	射程3の敵13体にダメージ
アメジスト・ロッド	+10	—
ラピス・ロッド	?	—
月桂樹の杖	+8	—
銀杯の杖	?	—

■装備アイテム ――― 装備する(所持する)ことにより効果を発揮

アイテム名	効果
ナックル・レジスト	DPが8上昇
鎖帷子	DPが8上昇
ブレード・レジスト	DPが10上昇
レザー・スーツ	DPが12上昇
パワード・レジスト	DPが14上昇
鎖脚絆	AGが2上昇

■薬物アイテム ――― 戦闘中に服用するあるいは投与されることにより効果を発揮

アイテム名	効果
ビタミン・ドリンク	HPを12まで回復
カロリー・パック	HPを30まで回復
カロリー・パックS	HPを50まで回復
リトリーブE	MPを15まで回復
リトリーブS	MPを30まで回復
トランキライズ	敵の念術により剥奪されたDPを回復
アンパラライズ	敵の呪詛により剥奪されたAGを回復
リクレイム	敵の式神により剥奪されたAPを回復

◆特殊技能一覧

■必殺技

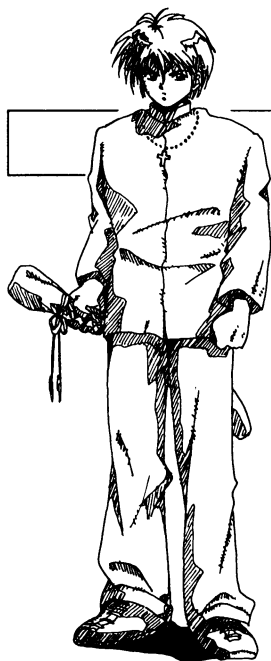
メンバー	技	消費MP	効果
二階堂	十字斬	10	射程2の敵1体に会心のダメージ
唯	無双手裏剣	14	射程3の敵5体に会心のダメージ
西原	ギャラクティカ・ブロウ	8	射程1の敵4体に会心のダメージ
真太郎	サイキック・ウェーブ	18	射程3の敵13体に会心のダメージ
沙紀	バーニング・ローズ	14	射程3の敵5体に会心のダメージ
冴子	ブルー・ライトニング	22	射程3の敵13体に会心のダメージ
郭	気功弾	12	射程3の敵1体に会心のダメージ
不知火	レーザー・ブレード	14	射程1の敵4体に会心のダメージ

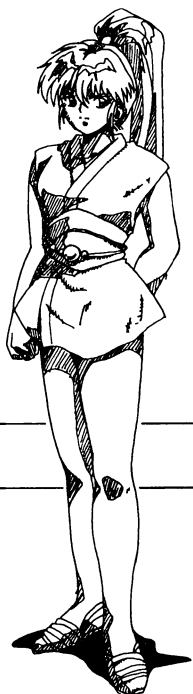
■攻撃魔法

種類	消費MP	効果	使用可能キャラ
サラマンダー＃1	10	射程2の敵5体に火系のダメージ	山崎、京
サラマンダー＃2	16	射程2の敵5体に火系のダメージ	京
サラマンダー＃3	24	射程3の敵5体に火系のダメージ	京
ウンディーヌ＃1	12	射程2の敵1体に水系のダメージ	舞
ウンディーヌ＃2	20	射程3の敵1体に水系のダメージ	舞
ウンディーヌ＃3	34	射程3の敵1体に水系の大ダメージ	舞
シルフィード＃1	12	射程2の敵1体に風系のダメージ	山崎、京
シルフィード＃2	18	射程3の敵1体に風系のダメージ	山崎、京
シルフィード＃3	30	射程3の敵5体に風系のダメージ	山崎
グノメ＃1	10	射程2の敵1体に地系のダメージ	お種
グノメ＃2	22	射程2の敵5体に地系のダメージ	お種
グノメ＃3	38	射程3の敵13体に地系の大ダメージ	お種
念術	24	射程3の敵5体のDPを剥奪	お種
呪詛	24	射程3の敵5体のAGを剥奪	お種
式神	24	射程3の敵5体のAPを剥奪	お種

■回復魔法・補助魔法

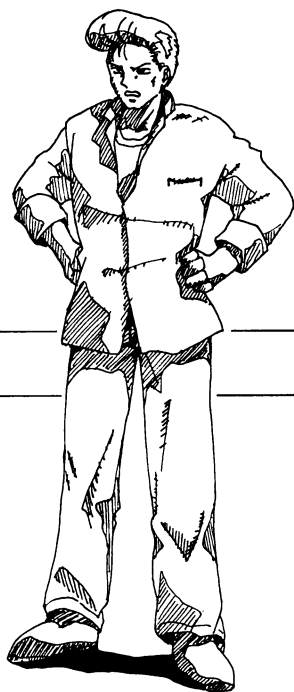
種類	消費MP	効果	使用可能キャラ
キュア＃1	10	射程2の味方1体のHPを18まで回復	舞、陳念
キュア＃2	20	射程3の味方5体のHPを25まで回復	舞、陳念
キュア＃3	34	射程3の味方13体のHPを35まで回復	舞
ケア＃1	20	射程3の味方1体のMPを20まで回復	舞
ケア＃2	40	射程3の味方5体のMPを30まで回復	舞
アンカース	18	射程3の味方1体の異常状態を回復	山崎、陳念
マジック・バリア	14	射程2の味方5体に魔法攻撃を3ターン回避させる	舞

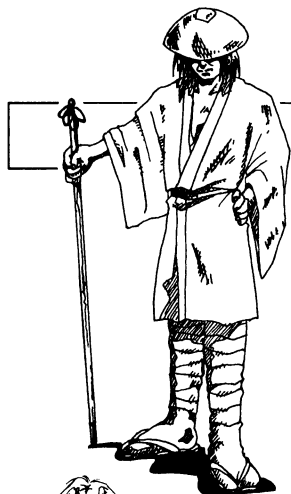
◆プレイヤーキャラクター紹介

二階堂 直也
Naoya Nikaido

敬虔なクリスチャンであるが、
合理的な現実主義者でもある。
通っている高校では、居合道部に
所属。あからさまにはしないが、
抜刀術はかなりの腕前。
大異変後、家族は行方不明。

三神 唯
Yui Mikami

神社の巫女の家系に育つ。
化け物たちから保育園の子供たち
を守るため戦う。
気が強く、キツイ台詞を口にする
ことが多いが、根は優しい。
１８歳。

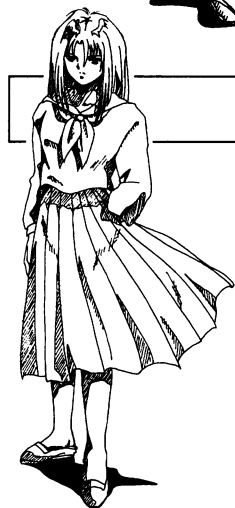
三神 舞
Mai Mikami

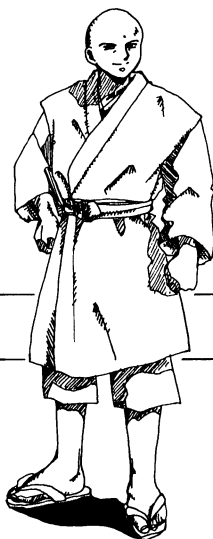
唯の妹。
おっとりタイプだが、芯は強く、
多彩な魔法を使いこなす。
姉同様、巫女としてかなりの修業
を積んでいる。
１７歳。

西原 進之介
Shinnosuke Saibara

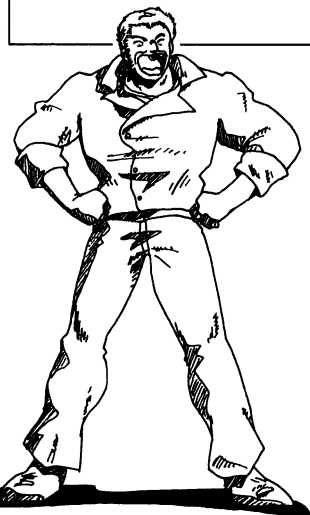
二階堂とは旧来の仲。
拳ひとつのタイマンこそが己の生
きる証だという。異性は苦手だが、
舞を気に入っている様子である。
１８歳。

山崎 兵衛
Hyoue Yamazaki

放浪癖のある風水師。
攻撃系(特に風)の魔法に精通する。
能力は高いのだが、どこか胡散臭
そうな人物でもある。

三浦 真太郎
Shintaro Miura

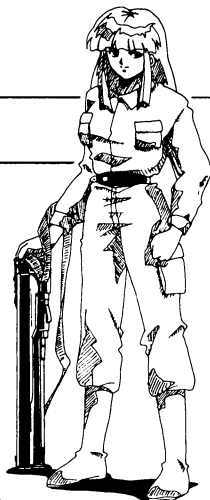
ちょっと(?)根暗な中学生。
怒らすと恐い。パーティにはカワ
イイ女の子がいるので内心では
けっこう嬉しい(らしい)。

麻宮 沙紀
Saki Asamiya

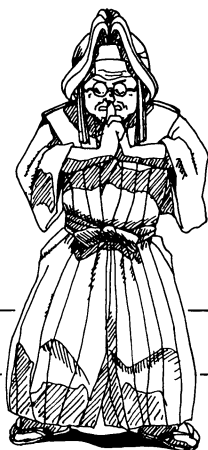
硬派なスケバン。一人でいるのが
好きだが、気に入った人間の近く
にいるのも結構気に入っている。
無口。

陳念
Chinnen

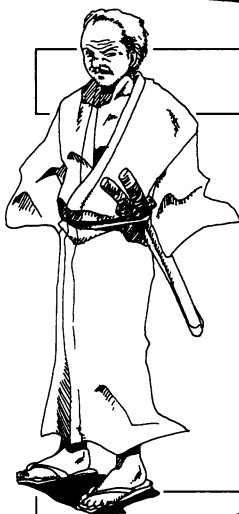
嘉納の実家の寺で修業しているが、
もと極道という過去を持つ。
「戦う癒し坊主」の異名を持つニ
ヒルな坊さん。

嘉納 時三郎
Jisaburo Kano

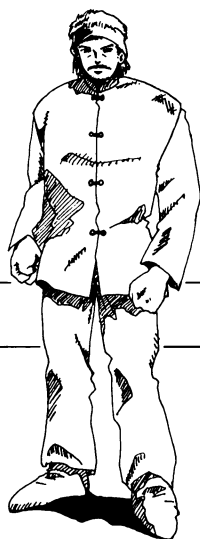
二階堂・西原の通う高校の体育教
師で、筋肉モリモリの大男。
根っからのパワージャンキーで、
魔法に対しては全くもって弱い。

浪速 京
Miyako Naniwa

商人気質のタロット占い師。
やる時はやるので、とても頼りに
なるのだが、本人はタダ働きをい
つも嘆いている。

堂 冴子
Saeko Do

二階堂・西原の同級生。
その容姿から高ビーな印象を持たれるが、実は人情派。
大型兵器を使いこなす。

柿野 種
Tane Kakino

拝み屋。容姿、性格ともぶっ飛んだ婆さん。
滅法強力で極悪な魔法を使いこなす、唯一のキャラクターである。

佐々木 茂平
Mohei Sasaki

二刀流の達人。自らの剣の上達以外に興味はない。実戦で腕を研こうという目論見があってか、進んでパーティに加わる。

郭
Kaku

太極拳の使い手。物静かな風貌そのものの誠実で頼れる人物。
しかしその内には、秘められた深い悲しみと怒りを隠している。

不知火 B.B.
Shiranui

謎の人物。彼に関する全ては謎である。

■耐性

魔法攻撃や念術攻撃などに対する耐性は、それぞれのキャラクターによって異なります。
耐性の有無や耐性のレベルにより、ダメージもかなり違ってくるので注意が必要です。

■キャラクター属性とパーティー属性

二階堂がどのような戦闘指揮をするかによって、パーティ全体の属性が変化します。
それによっては、パーティに加わらないキャラクターも出てきます。
パーティに加わった後も、パーティの属性の変化により離脱してしまうキャラクターもいます。

■地形効果

戦闘時、足場は攻撃・防御ともに大きな影響を与えます。
ターンキャラクターを移動させる時、その場所の地形効果がリアルタイムに表示されますので、その値を考慮に入れておくのがよいでしょう。

5. トラブル・シューティング

□ゲームを起動させようとすると「コンベンショナルメモリが足りません」と表示され、立ち上がらない。
対処：
コンベンショナルメモリの空きが十分かどうかご確認下さい。空きメモリの量はMS-DOSのコマンド'CHKDSK'や'MEM'で見ることができます。
空きメモリを増やすための方法としましては、
・日本語入力プログラムやＣＤプレイヤーなどの常駐をはずす
・CONFIG.SYSファイルを書き換えて、記載されているFILESやBUFFERSの値を減らす
等ありますが、CONFIG.SYSファイルを書き換えた場合、本体購入時と同じ様には起動しなくなる恐れがあります。
上記の作業について「ちょっと自信がない」という場合は、本体をお買い上げになった販売店またはMS-DOSの販売元にお問い合わせ下さい。

□ゲームを起動させようとすると「XMSメモリが足りません」と表示され、立ち上がらない。
対処：
まず、以下の点をご確認ください。
・CONFIG.SYSファイル中にDEVICE=A:¥DOS¥HIMEM.SYS(DOSのファイルがA:¥DOSにインストールされている場合)という記述があるか。
・EMM386.EXE(またはEMM386.SYS)により、すべての拡張メモリがEMSに割り当てられていないか。
以上の点において問題がない場合は、本体をお買い上げになった販売店にXMSメモリを確保する方法をお問い合わせ下さい。

□サウンドが鳴らない、効果音が鳴らない。
対処：
サウンド機能を内蔵していない機種をご使用の場合、サウンドボードが必要となります。NEC製サウンドボード'PC-9801-26K'、'PC-9801-86'のいずれかを拡張スロットに装着してください。なお、NEC純正でないボードをお使いの場合は異常な動作が発生しましてもサポートいたしかねます。ご了承ください。

□ゲームディスクから起動しようとしたが、起動できない。
対処：
本製品はハードディスク専用ゲームです。ハードディスクにインストールしてからでないとプレイすることはできません。インストールの方法は「２．スタートアップ」の「◆インストール」の項をご覧ください。

□「プログラムディスクが不正です！」とエラーメッセージが出て、インストールが中断した。
対処：
お買い上げのディスクになんらかの初期不良(フロッピーディスクの物理的損傷やデュープエラー)が考えられます。お手数ですが、お買い上げになられた販売店にて交換していただくか、発生した現象と必要事項を記載した紙をディスク一式とともに、弊社宛てにお送り下さい。ディスク内容・状態を至急調査の上、新しいディスク一式を送らせていただきます。

□「インストール先の空き容量が足りません！」とエラーメッセージが出て、インストールが中断した。
対処：
インストール先に必要な空き容量(製品の内容を確認すると表示されます。)を確保してから、再度インストールを行なってください。

■ユーザーサポートをお受けになるためには、ユーザー登録をお済みであることが必要です。
ユーザー登録カードをご返送下さいますようお願い申し上げます。
お問い合わせの際には、以下の事項についてご確認をお願いします。
・ユーザーシリアルナンバー(製品中のユーザー登録カードに記載)
　※シリアルナンバーが不明の場合はサポートいたしかねます。ご了承下さい。
・ご使用機種のメーカー、機種名
・MS-DOSのバージョン
・ハードディスクのメーカー、空き容量
・CONFIG.SYSの内容(特殊なドライバをご使用の場合、そのドライバの機能)
・ディップスイッチの状態(ソフトセットアップメニューの内容も含む)
・メモリスイッチの状態(MS-DOSのコマンド'SWITCH'で確認できます)
・その他、接続している機器

ユーザーサポート専用電話
TEL　03-5370-8758
祝祭日を除く月曜日～金曜日の13:30～18:00

※ご注意！！※
ユーザーサポートは技術的なお問い合わせに限らせていただきます。
ゲームの攻略、裏技など内容的なお問い合わせには一切応じられませんのでご了承下さい。

BBAH ユーザーズマニュアル

1995年12月初版発行

BRAH

株式会社コムレイドシステム
COMRADE System Corp.